

RML 10

Abt. Farb- und Lacktechnik

Dr.-von-Schmitt-Str. 12
96050 Bamberg
Tel.: 0951 - 30 28 60

E-Mail: weidner@berufsschule2-bamberg.de
Internet: www.berufsschule2-bamberg.de

KW	SW	Woche			MO	DI	MI	DO	FR	
		Von	-	Bis						
37	01	09. Sep	-	13. Sep	E					<p style="color: red; text-align: right;">Prüfungsvorbereitungsbuch Gesellenprüfung, 4. Auflage</p> <p>Lernfeld 01: Oberflächen vorbereiten und beschichten</p> <hr/> <p>Schulaufgabe: 22.11.2024</p> <p>Lernfeld 02: Nichtmetallische Untergründe bearbeiten</p> <hr/> <p>Schulaufgabe: 07.02.2025</p>
38	02	16. Sep	-	20. Sep						
39	03	23. Sep	-	27. Sep						
40	04	30. Sep	-	04. Okt						
41	05	07. Okt	-	11. Okt						
42	06	14. Okt	-	18. Okt						
43	07	21. Okt	-	25. Okt						
44		28. Okt	-	01. Nov	Herbstferien					
45	08	04. Nov	-	08. Nov						
46	09	11. Nov	-	15. Nov						
47	10	18. Nov	-	22. Nov					S	
48	11	25. Nov	-	29. Nov						
49	12	02. Dez	-	06. Dez						
50	13	09. Dez	-	13. Dez						
51	14	16. Dez	-	20. Dez						
52		23. Dez	-	27. Dez	Weihnachtsferien					
01		30. Dez	-	03. Jan						
02	15	06. Jan	-	10. Jan						
03	16	13. Jan	-	17. Jan						
04	17	20. Jan	-	24. Jan						
05	18	27. Jan	-	31. Jan						
06	19	03. Feb	-	07. Feb					S	
07	20	10. Feb	-	14. Feb						
08	21	17. Feb	-	21. Feb						
09	22	24. Feb	-	28. Feb						
10		03. Mrz	-	07. Mrz	Frühjahrsferien					
11	23	10. Mrz	-	14. Mrz						
12	24	17. Mrz	-	21. Mrz						
13	25	24. Mrz	-	28. Mrz						
14	26	31. Mrz	-	04. Apr						
15	27	07. Apr	-	11. Apr						
16		14. Apr	-	18. Apr	Osterferien					
17		21. Apr	-	25. Apr						
18	28	28. Apr	-	02. Mai					S	
19	29	05. Mai	-	09. Mai						
20	30	12. Mai	-	16. Mai						
21	31	19. Mai	-	23. Mai						
22	32	26. Mai	-	30. Mai						
23	33	02. Jun	-	06. Jun						
24		09. Jun	-	13. Jun	Pfingstferien					
25		16. Jun	-	20. Jun						
26	34	23. Jun	-	27. Jun						
27	35	30. Jun	-	04. Jul					S	
28	36	07. Jul	-	11. Jul						
29	37	14. Jul	-	18. Jul						
30	38	21. Jul	-	25. Jul						
31	39	28. Jul	-	01. Aug						

Unterrichtsfach: Untergrundbearbeitung

Unterrichtsfach: Oberflächenbearbeitung